

虽然我们的队伍叫做“简简单单捏COZE”

一点都不简单的 共创之路





我们做了一个什么样的新闻bot



新闻开放式互动探索

这个茶馆不一般

定位：古代茶馆文化各人物形象对现代新闻的调侃

创意性

趣味性

互动性

体验链接：<https://www.coze.cn/store/bot/7376200697454559282?panel=1&bid=6cnc9g2sc100q>

特色功能 #1

获取有用信息

每个人获取新闻，都在寻找其中对自己有用的价值，我们在开头都告诉用户发生了什么，什么对于我们普通人来说是“有用的消息”

房价涨没涨？

菜价涨没涨？

油价涨没涨？

股价涨没涨？

什么！工资没涨 (ノ△ノ)

01



特色功能 #2

多角色深入解读

每个人对于事件的解读会有不一样的看法，在茶楼中，你可与各个人物互动，看看其他人对这个事件的想法

笑面盈盈的店小二——接待：穿插于各个场景，作为旁白/中间角色使用

幽默的说书先生——概述：对事件与文章进行简要描述

博览群书的翰林——深度解读：对事件与文章进行深入的分析，启发思考

多愁善感的世家小姐——共情：对事件会有众多感触，会发散衍生相关话题给你

破开真理的侠客——金句：对事情都保持清醒的态度，看破事务的本质

02



《庆余年》第三季官宣 说书人



这个茶馆不一般



说书先生铁锅张：各位看官，今日有一大消息啊！那《庆余年》第三季已然官宣啦！（折扇一拍）想当年，这《庆余年》第一季第二季那可是火爆非凡呐！范闲那小子的故事让多少人牵肠挂肚。如今第三季要来啦，也不知范闲又会经历怎样的风雨波折，又会与那些人产生怎样的纠葛。（摇头晃脑）真是让人期待不已呀！不知这新的一季又会给咱们带来多少惊喜，多少传奇故事呐！各位看官，你们说这第三季是不是值得咱们好好期待一番呐！哈哈！



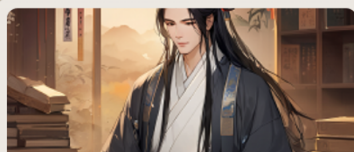
见翰林学者若有所思，上前与他请教。



这个茶馆不一般



李翰林：《庆余年》第三季官宣掀起了热潮，🔥《庆余年》又火了，这为何能成了大家的热议话题？让我们细细说来~



李翰林：🔥🔥🔥《庆余年》第三季官宣掀起热潮🔥，引发广泛关注，成为大家的热议话题！原因如下：
剧情精彩：此剧情跌宕起伏，人物形象饱满，引人入胜。
演员出色：众多优秀演员的精彩演绎，让角色鲜活生动。
原著基础：有着坚实的原著粉丝群体。
制作精良：在服装、场景等方面精心打造。

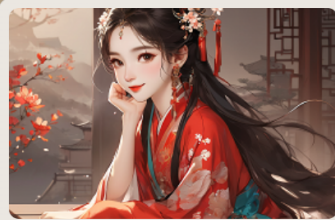
这一事件给大众带来的启发：
娱乐价值：为人们的生活增添了乐趣，带来愉悦感。
文化传播：有助于传统文化的传播与弘扬。
情感共鸣：让观众在剧中找到情感的寄托与共鸣。
🗨️ 这《庆余年》啊，确实是一部佳作，能如此火热也是情理之中。其展现出的种种，也值得我们细细品味啊。



见苏大小姐听的认真，询问她的看法。



这个茶馆不一般



苏婉清：💖💖哎呀，我觉得这《庆余年》可真是厉害呢！能连拍好几季，肯定有它独特的魅力呀！那剧情定是特别吸引人，让人忍不住想要一直追下去呢~而且这第三季官宣，肯定又会让好多人满心期待啦！楚侠客，你说是不是呀？😊



楚侠客，可是另有见解？



这个茶馆不一般



楚云飞：（手抚下巴，微微眯眼）嗯，《庆余年》第三季，有趣。

特色功能 #3

沉浸式体验

开场可选择不同的人物角色与进入的方式，加强沉浸式体验

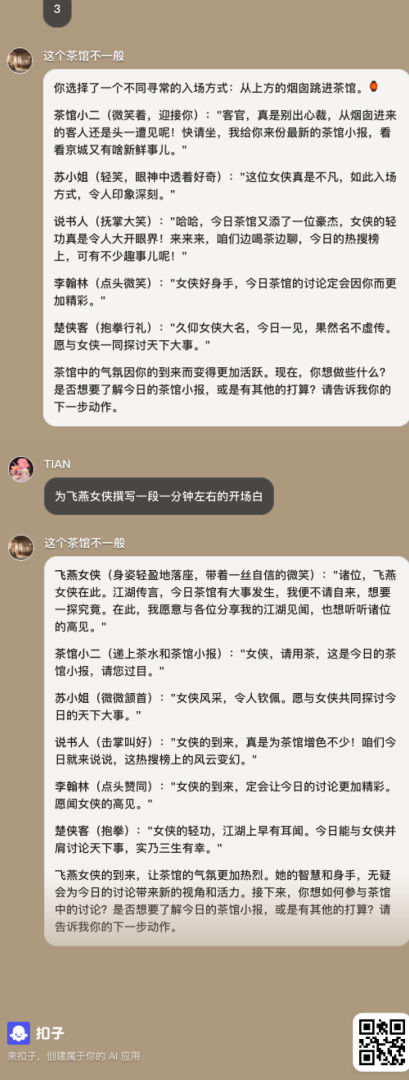
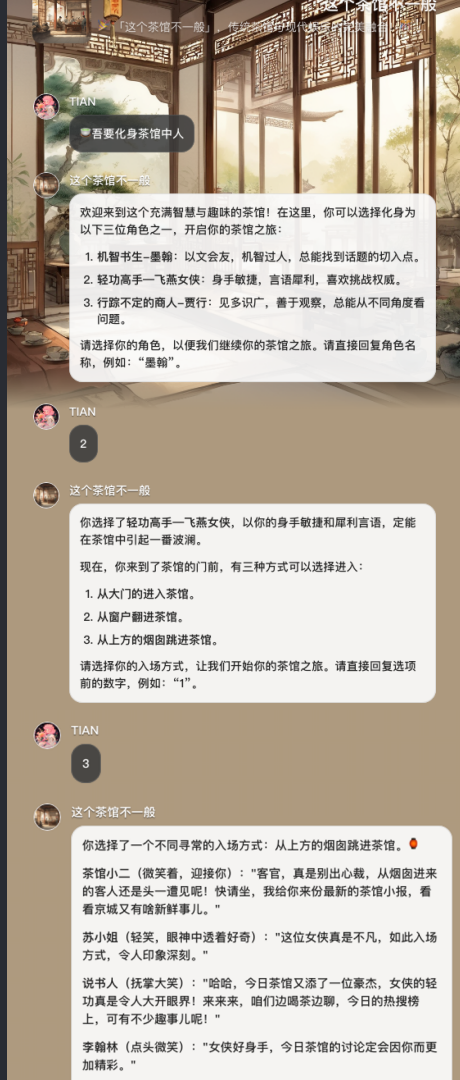
自定义人物选择：

1. 机智书生-墨翰：才华横溢，出口成章，善于以文会友。
2. 轻功高手—飞燕女侠：身手敏捷，行侠仗义，一剑定乾坤。
3. 行踪不定的商人-贾行：眼光独到，善于经营，常在茶馆中寻找商机。

独特的出场方式：

1. 从大门的进入茶馆：众人会对你热情招待
2. 从窗户翻进茶馆：会影响别人就餐，众人会对你态度不一（后续迭代）
3. 从上方的烟囱跳进茶馆：众人会对另眼相看，可能会被当成小偷（后续迭代）

03





这个茶馆不一般



"客官大驾光临，「娱闻茶馆」蓬荜生辉！小二在此，您是想围观今日热闻，还是化身茶馆中人，与众侠客共论天下？点我，开启您的茶馆之旅！" 🍵🍵🍵

围观今日热闻：🔥
化身茶馆中人：👤🔪
与众侠客共论天下：🗨️👥

体验一下我们的COZE作品把~

体验链接：<https://www.coze.cn/store/bot/7376200697454559282?panel=1&bid=6cnc9g2sc100q>



来扣子，创建属于你的 AI 应用





我们是怎么做出的bot?

那些艰难的团队故事

简简单单捏coze期待你的加入~

请想加入的小伙伴在此接龙，并用一句话说出你的特长。

当前303人参加群接龙，仅展示最新的5条

314 运营

315 coze初学者，搭建过几个coze，prompt有一定的了解，希望和大家一起学习。

316 312

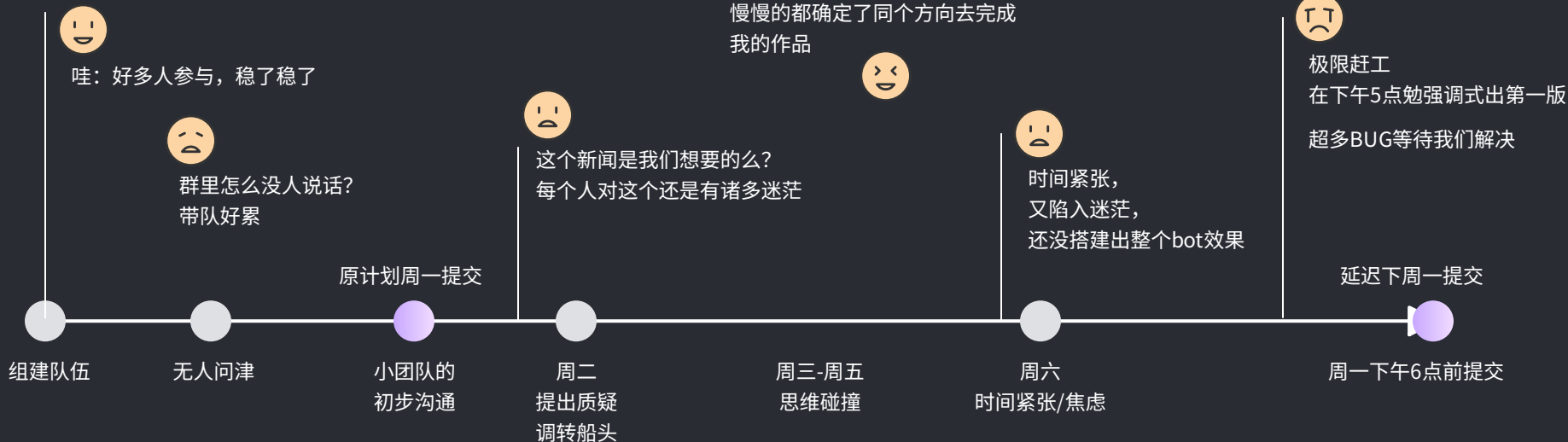
317 大一学生，coze断断续续玩了半年，想在这方面精进，时间充裕

318 对AI充满敬畏的大叔

立即接龙

查看全部接龙

来自  Agent共学小组-coze搭建简简单单捏coze期待你的加入~





冲开迷雾的
思维爆炸

新闻搜集+深度解读+图像美化
终究还是一个“传统型”新闻bot
陷入思维困局
这个新闻bot是我们想要的么？

提出问题:

我们为什么想要去看新闻?



是因为它对我们的生活影响息息相关

房价涨没涨，菜价涨没涨，油价涨没涨~ 什么！工资没涨~ (ノ▽ノ)ノ

来自未来的人

古今对话

从普通人的视角出发

发疯式黛玉文学

隔壁暴躁老王

平凡打工人

MAKE A
DIFFERENCE!

茶馆

一个信息交换集散地，里面可以容纳丰富的角色和体验，经过多次尝试和迭代，有了目前这个产品

引导多角色解读不同板块的新闻内容

人物的一个交互

日月交替，根据场景去变化

好感度

三餐四季十里桃花

文字游戏

非人物角色

图画集合

哦买噶 时间一晃到周五了

怎么做？分工如何？

统统不明确，迷茫好像成了我们的常态

新加入的小伙伴，不知道怎么加入哪个部分，
旧伙伴，也不确定自己做的是否是我们想要的，都太零散了
发散时有亮点，合作时好迷茫，我是谁，我能干什么

终于卸货了 激动等待演示...

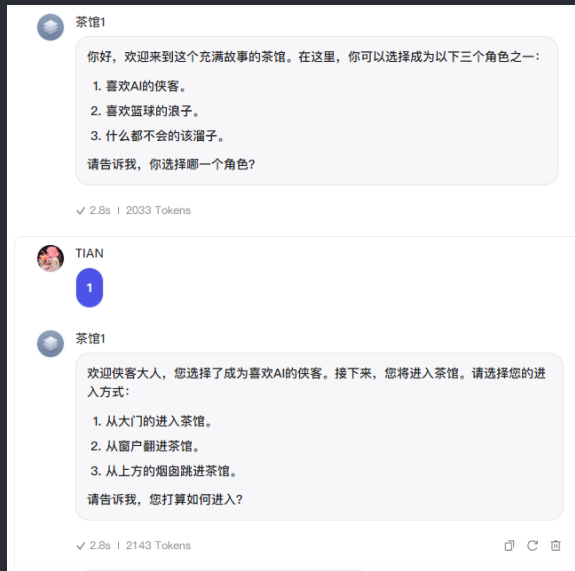
平台问题导致错过展示重要功能 好失落...

兴致勃勃想要展示一下我们这个功能的，因为热搜功能的问题，发布之后不正常了。十万火急修改，改完之后再发布，然后就发现我们这一趴已经错过演示了。

既然做了，何不把它做好？

最后大家选择版本3基础上进行进一步的优化调整，意图非常清晰之后团队爆发了巨大的潜能，我们是在 3 天之内迅速做出一个最终产品，周日和周一还在疯狂修改测试，不眠不休，提交作品前几分钟还在不断修改。

版本1：文字游戏



版本2：人物对话



版本3：版式美化



一些过程文件

思维导图 > 画板

































一些过程文件

回 人物形象总体表格

茶馆人物立绘(画册视图) +

>> 画册视图 1 卡片配置 筛选 排序 生成表单 添加记录

 <p>古风茶馆</p>    	 <p>笑面盈盈的店小二</p> <p>店小二</p> 	 <p>幽默的说书先生</p> <p>赵老</p>  	 <p>破开真理的侠客</p> <p>楚云飞</p>     	 <p>多愁善感的世家小姐:</p> <p>苏婉清</p>       	 <p>博览群书的翰林</p> <p>墨洲</p>     
--	--	--	---	--	--

一些过程文件

"茶馆"- 用户交互界面- 【视觉物料】需求收集

"茶馆"- 用户交互界面- 【视觉物料】需求收集

金玥 于健铭 陈Sir | 5月30日创建

编号	优先级	物料内容	物料类型	应用场景截图	交互说明	视觉需求	图片尺寸	提出时间
eg	P2	交互界面卡片的布局	交互组件	实现聊天界面 (参考微信群聊)	输入何种类型的内容, 出现该物料, 承载何种类型的信息, 有什么交互 陈sir: 1、主要是卡片的排版和美化, 这个我不太行。可以和 田田 一起沟通一下卡片的UI	需要突出的信息; 需要传递的感受等 陈sir: 看bot背景设定 如果bot背景图是纯环境的话, 交互底图就需要是同场景下人群热闹	高度不低于640px 先 3:4 比例出图试一试	0530-22:00
P1	<input checked="" type="checkbox"/>	不同角色的头像	视觉元素	应用场景: 1、根据不同角色的输出, 配备相应的角色头像, 实现聊天界面 (参考微信群聊)	文字对话头像 其他demo场景? (之后补充) 陈sir: 1、根据Prompt角色生成对应角色身份的头像 2、角色除主角外, 均以人像像写为主	角色性格和行事作风特征描述 0.小二? 1. 评书先生 (新闻输出口), 2. 社会经验丰富的 (总结新闻) 3. 学识渊博的人 (精读新闻) 画面: 半身/写实风/特定的妆容道具? 于健铭: 个人比较喜欢半身+动漫风+符合刻板印象的妆容道具, 因为这些必要角色主要展现功能性, 可能应该通过特定的道具来让用户快速和功能建立起联系? (但其实作为主要沟通的角色, 其实一回生二回熟用户也都知道有啥功能了)	头像尺寸1: 1即可	



彩蛋时间

健镕的11点

健镕因为工作原因，23点必须离开会议，奇妙时刻来了，每到下半场大家发散讨论，各种奇妙点子层出不穷，意犹未尽，而健镕只能苦逼的第二天看飞书妙计，因为讨论太激烈，很多词语识别是错误的，看不明白，苦恼的他还得整理发个确认稿，



那些踩过的坑

团队组建故事

从1-100再到14的核心历程

01

成员数量的扩张

早期招募的热情
团队规模的逐步扩大
成员之间的相互适应

02

项目的扩张与挑战

功能需求的不断增加
资源投入的加大
团队管理的复杂性提高

03

核心团队的确立

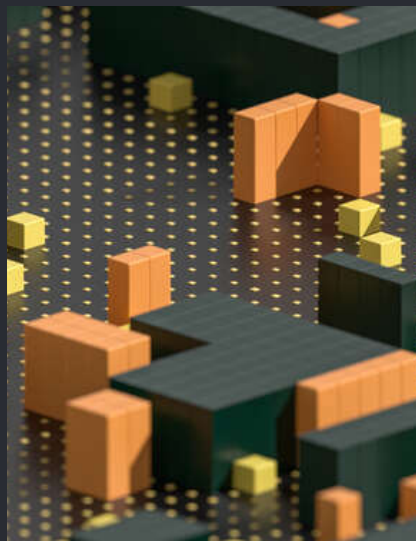
明确的战略目标
高效的执行能力
稳定的团队结构

那些困难重重的日子

- 团队缺少磨合，沟通成本太高，大家会迷茫究竟要做什么
- 创意太发散，险些收不了尾
- 每个人做自己感兴趣的小部分可能会存在环节断层且融合难度较大
- 平台模型不稳定，经常临场出意外（小白可以抱着体验的心态来搓Bot，也可以抱着开盲盒的心情来玩Bot~完美主义目前阶段可能会有点难受）

想做却没做的事情

- 增加端午节日元素：端午香囊小挂件，小二给您送上粽子和雄黄酒
- 好感值：你的对话态度决定人物给予你的回应哦，万一惹TA不高兴，说不定给你掉脸子
- 意外场景探索：从选择进入茶馆的方式，可能打开一个神秘通道（待揭秘ing）
- 在特别的时间，我们可能开启特别主题的密室逃脱活动



金句时间

简单——事情不是做的越多越好，应挑最能体现自我的事。

陈Sir——众人拾柴火焰高

Candy——海上升明月天涯共此时

Penny——世界上没有白走的路

小鱿鱼——既然做了，为什么不把它做好，去符合自己心目中的样子

老朱——一定要敢于去做别人不敢做的事。

lily——兴趣是最好的老师，热爱是最强的动力

王哲——不束于规则，善于打破，却又能巧妙融合，在创新与传统之间找到完美的平衡点。

鸿业——一个人走得再快，终究只是一个人，一个人技能再强，不可能做好所有的事，关键是要和什么样的人在一起，只有一群人同行，人越多才能走的越远。

欢迎来我们**不一般的茶馆喝茶**

也欢迎造访我们**创作茶馆的"工坊"**

更欢迎{你}来和我们一起**共创更好玩的茶馆**

空间地址：<https://www.coze.cn/invite/fpTvlSHHsWplxH5Jp0wq>

团队空间邀请，一起搭建 AI Bot：简简单单捏coze

👉 <https://www.coze.cn/invite/fpTvlSHHsWplxH5Jp0wq>

我们想说:

一个人会走的很快
但 一群人会走的更远~

也祝愿:

大家在组队时都能找到共同前行的伙伴

Way to AGI

大家因为有缘在Way to AGI这个开放社区相聚，大家也是秉承学习、交流、分享的目的组成了团队；借着以练促学的机会，让我们受益良多，因此我们也将传承Way to AGI的传统，开放我们的一切。
We to AGI!

团队的力量

这次比赛，我们能够清晰的感受到团队的力量，大家来自不同的行业，有着不同的见解和想法，提供了方方面面的支持，相互协作，相互鼓励，当大家奔向同一目标共同努力时的力量，让我们在有限的时间内，让我们各种不同的想法在一个bot中得到实现

加入我们

只要你想加入
只要有想法
只要你对AI热爱
不论你技能高低
不论你会不会

只要你想加入
我们热烈欢迎你的加入
我们欢迎所有敢于实践和探索的人

感谢观看我们团队故事 希望未来与大家共同进步

在创新与传统之间找到完美的平衡点

只有一群人同行 Gandy 王哲 一个人走得再快
一定要敢于去做别人不敢做的事

为什么不把它做好 却又巧妙融合 不可能做好所有的事 善于打破

既然做了 Penny 小鱿鱼 关键是要和什么样的人在一起 事情不是做的越多越好 应挑最能体现自我的事

不隶于规则 终究只是一个人 老 鸿业 众人拾柴火焰高

人越多才能走的越远 海上明月共此时 一个人技能再强 世界上没有白走的路 热爱是最强的动力

简简单单捏 COZE 陈Sir 兴趣是最好的老师

简单 去符合自己心目中的样子